

# 2024年度 ナナーズ杯 少年軟式野球大会



大会日:2024年6月22日(土)、23日(日) 予備日:未定

会 場:千曲川スポーツ交流広場

主 催:佐久市東スポーツ少年団

協 賛:株式会社ナナーズ



# 大会要項

- 1 期 日 2024年6月22日(土)、23日(日) 予備日:未定(7月以降)
- 2 会 場 千曲川スポーツ交流広場全面
- 3 参加費 ¥6,000
- 4 主 催 佐久市東スポーツ少年団  
協 賛 株式会社ナナーズ
- 5 開会式 開会式は行いません
- 6 閉会式 2日目全試合終了後(2日目進出チーム)
- 7 組合せ 責任抽選(都合が付けば抽選会を行います)
- 8 試合方法 試合運営は対戦チーム同士で協力をお願いします。 **※別紙参照**  
審判割りには組合せ表の青文字通りをお願いします。
  - ① 6回もしくは70分。(65分超えたら新しいイニングに入らない)
  - ② 3回10点差以上、4回以降7点差以上でコールド。
  - ③ ホームラン線は両翼75m。
  - ④ 同点の場合、1日目の予選は引分け。2日目の決勝トーナメントはタイブレークを実施。タイブレークは0アウト1、2塁。最大2イニング。タイブレークでも決着がつかない場合は抽選。
  - ⑤ 1日目の各ブロック予選1位チームが2日目の決勝トーナメントに進出。勝ち2点、引分け1点、負け0点で合計点の多いチームを上位とする。同点の場合は失点率の低いチームを上位とし、尚も同点の場合は抽選とする。
  - ⑥ 投球は全学年16mとし、タイブレーク含め1日70球までとする。70球到達時点での打者の打席完了まで投げるができる。2試合目以降は投球した選手の投球数をオーダー表に記入して下さい。
  - ⑦ ボークは注意のみとする。但し、明らかに攻撃側に不利と判断した場合はノーカウント。但し、ボークだが打者が打った場合は通常ボーク扱いとし攻撃側に選択権を与える。
  - ⑧ ベンチは抽選番号の若いチームが1塁側。但し、2試合目以降で移動するチームは空いた側のベンチに入って下さい。
  - ⑨ 登録選手数は制限なし。ベンチには選手の他、チーム責任者、監督、コーチ2名とスコアラーの他に保護者2名とするが、必要に応じて追加可。
  - ⑩ **EDH(特別指名打者)とリエントリー(再出場)を採用する。※別紙参照**
  - ⑪ 大会期間中の怪我や事故につきましては各チームで対応をお願いします。
  - ⑫ 審判へのお茶出しはありませんので、審判の皆様は各自ご準備して頂き、試合中はイニング間など各自で給水し、脱水、熱中症にご注意頂きますようお願いいたします。
  - ⑬ 試合球は1日目は主催者側で用意します。2日目は各チーム2球ずつ出し合ってください。
  - ⑭ グラウンド整備は試合終了チーム同士でお願いします。  
**各試合会場の2試合目以降の白線引きは、試合開始チーム同士でお願いします。**
  - ⑮ ボールボーイ、得点係兼タイムキーパーは対戦チーム同士で1名ずつ出し合ってください。
  - ⑯ 審判への抗議(確認)は監督のみ。(ストライク・ボールの判定に対する抗議は認めない。)
  - ⑰ 応援は双方の選手のプレーを褒めるよう心がけて下さい。(ベンチ内のメガホンは監督のみ)
  - ⑱ 捕手はキャッチャー用防具とファールカップを着用して下さい。
  - ⑲ 打者、走者、コーチャーはヘルメットを着用して下さい。
  - ⑳ シートロックは、初戦のみ各チーム5分間行います。(ベンチ外保護者の補助可)
  - ㉑ 2024年公式野球規則及び競技者必携(学童野球)と特別ルールを適用します。
  - ㉒ グラウンドに応じた会場特別ルールを適用します。
  - ㉓ 作戦タイムは攻守含めて、1試合2回までとする。
- 9 その他
  - ① 開会式は実施せず、閉会式のみ実施します。
  - ② 雨天時の延期、中止連絡は、当日の6時頃までに佐久市東スポーツ少年団から、各チームの登録連絡先に連絡致します。
  - ③ 表彰  
優 勝:賞状、カップ(持ち回り)、金メダル、副賞 **※メダルは金銀共に各15個。追加注文は承りますのでお申し付け下さい。**  
準優勝:賞状、銀メダル、副賞  
三 位:賞状、副賞  
四 位:副賞
  - ④ 大会期間中の怪我や事故・盗難につきましては、主催者側は一切責任を持ちませんので、各チームまたは個人で加入の保険で対応頂きますようお願いいたします。
  - ⑤ ゴミは必ず各チームで持ち帰るようご協力をお願いします。

# 試合運営と特別ルールについて

## 1 試合運営

ナナーズ杯では試合会場毎に本部は設置しません。対戦チーム同士で予定時刻通り試合を開始して下さい。朝の第1試合前のみ主催者側でグラウンド準備を致しますが第1試合のシートノック以降は対戦チーム同士で白線引きをお願いします。

第1試合終了後は第2試合チーム。第2試合終了後は第3試合チームで白線を引いてください。

審判は審判割りの通りをお願いします。但し、互いに協議し変更しても構いません。ボールボーイと得点係として対戦チーム同士で1名ずつをお願いします。

得点表横にタイマーを設置しておきます。得点係が試合開始の「プレイ」のコールと同時にタイマーをスタートさせて下さい。(65分に設定)試合は6イニング制ですが、65分経過のタイマーが鳴りましたら新しいイニングには入らないで下さい。

## 2 EDH(特別指名打者)

- 1) 守備を行う9人に加えて攻撃だけ参加するメンバー1人を合わせて10人で攻撃できる
- 2) 試合途中からの採用は認めない。試合途中の解除は体調不良等でやむをえない場合は認める。
- 3) EDHの選手の打順は1番から10番で自由に選ぶことができる
- 4) EDHの選手には代打、代走を送ることができる
- 5) EDHの選手も途中から守備に入る事ができる。またその場合も打順は変わらない
- 6) EDHの選手と交代で守備から退いた選手は、そのままEDHとなることができる
- 7) 控えの選手と交代し、その控えの選手がEDHとなることができる
- 8) いずれの場合も打順は変わらない
- 9) EDH制の採用はチームの自由なので採用しなくてもよい

## 3 リエントリー(再出場)

- 1) 1試合につき2度まで、選手交代でベンチに下がった選手も再び試合に出場できる
- 2) 代打、代走、守備のいずれも可能だが、最初に出場した際の打順への再出場のみ認める
- 3) 他打順への再出場で相手チームから抗議の際は打順抜かしと同様扱いとする
- 4) 守備からの再出場は間違えやすいので十分注意して頂き、万が一間違いがあり相手チームから抗議があった場合は速やかに正規の通りに戻してください

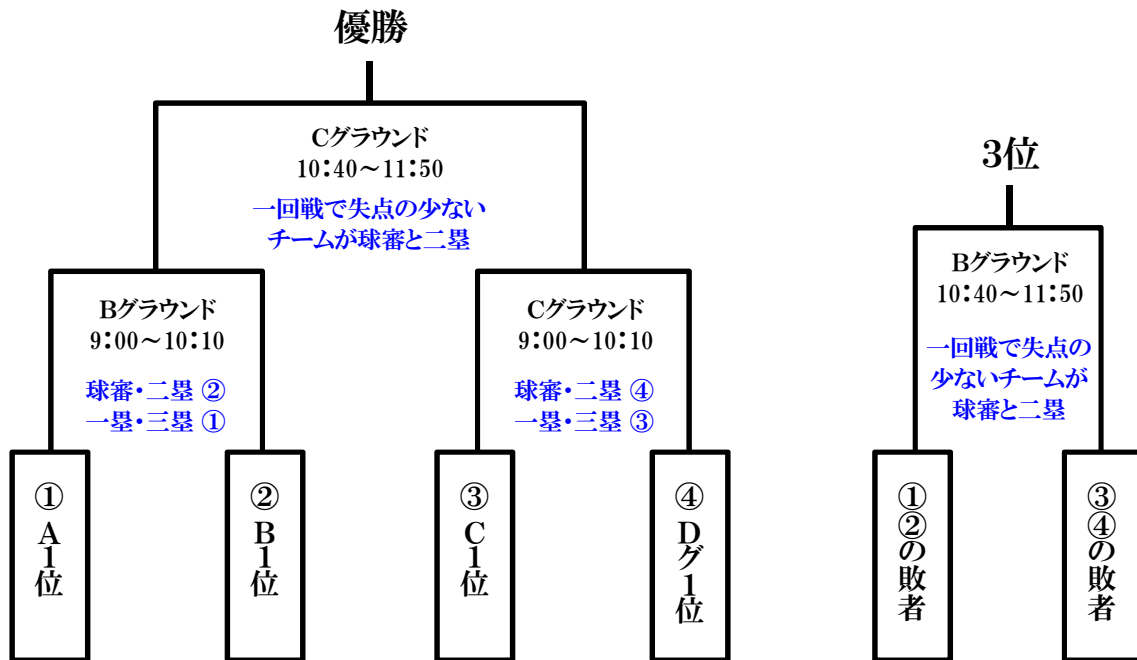
**EDH制とリエントリー制の採用目的は、1人でも多くの選手に出場の機会を与えやすくするためのルールですので、上手く活用して頂き、万が一混乱して分からなくなった場合は、お互い寛容な処置での試合継続をお願いします。**

- 4 昨年度優勝の西寺尾ライオンズ様が出場可能となった場合、Cグラウンドのブロックに入ります。その際はCブロックのみトライアングルではなくスクエアでの対戦表となります。

第1試合 ⑦ vs ⑧ 第2試合 西寺尾 vs ⑨ 第3試合 ⑦ vs 西寺尾 第4試合 ⑧ vs ⑨

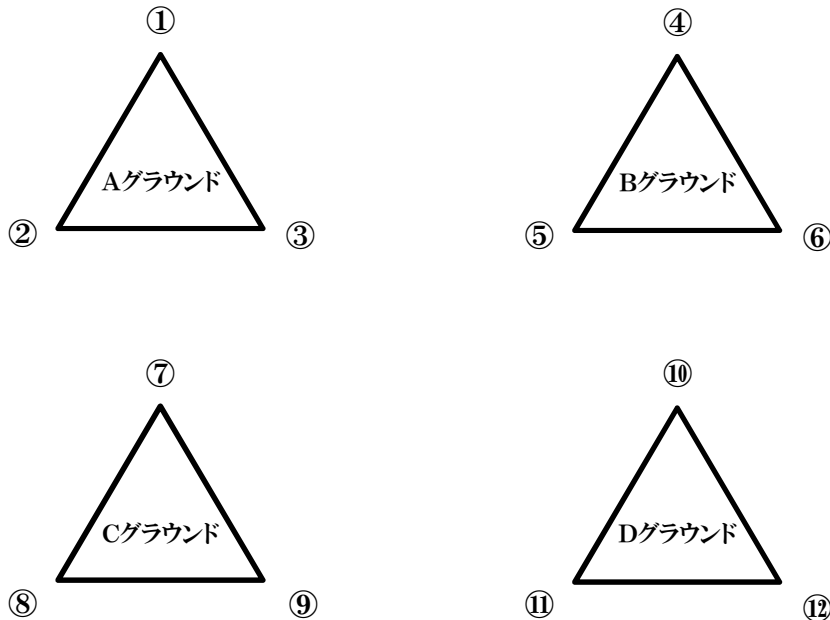
※スクエアでのブロックになった場合は審判は対戦チーム同士で2名ずつ出し合ってください。

# ナナーズ杯組合せ



2日目

1日目



## 1日目の審判

各グラウンド、試合のないチームから球審と一塁。対戦チーム同士で二塁と三塁をお願いします

	Aグラウンド	Bグラウンド	Cグラウンド	Dグラウンド	試合開始時間(目安)
第1試合	① vs ②	④ vs ⑤	⑦ vs ⑧	⑩ vs ⑪	8:30~9:40
第2試合	② vs ③	⑤ vs ⑥	⑧ vs ⑨	⑪ vs ⑫	10:10~11:20
第3試合	③ vs ①	⑥ vs ④	⑨ vs ⑦	⑫ vs ⑩	11:50~13:00